

O MAIOR CAMPEONATO UNIVERSITÁRIO DO ESTADO DE SÃO PAULO



REGULAMENTO * ESPECÍFICO *

CONTATOS



☐11. 94034-2572☑leonardo@ndu.net.br

Rua Luís Góis, 2.185 – Mirandópolis – São Paulo – SP – CEP: 04043-400

- **%** | **ndu**.net.br
- f/novodesportouniversitariondu
- /ndu_novodesportouniversitario

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETE

- 1. As competições de basquete serão realizadas de acordo com as regras internacionais da FIBA e os regulamentos e normas do Novo Desporto Universitário – NDU 2018.
- 2. Cada entidade poderá inscrever no mínimo 08 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 5 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).
 - 2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 14 atletas.
- 3. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:
 - 3.1. Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto;
 - 3.2. Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.
- 4. Para a classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

Vitória -02 pontos Derrota -01 ponto Derrota por WO-00 ponto

- 5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.
 - 5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará:
 - Camisas numerada obrigatoriamente na frente e nas costas (não é permitido a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração);
 - Calção (preferencialmente numerado também); b)
 - Meias (visíveis, independentemente de cor); c)
 - Tênis. d)
 - 5.2. Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

























- 5.3. Roupas de baixo ou "segunda pele", como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.
- 5.4. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.
- 5.5. Caso o uniforme não possua número na frente será permitida a realização da partida, porém será aplicada multa para a Atlética no valor de R\$ 100,00.
- 6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7. O jogo se iniciará no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação. 15 minutos antes do início do jogo, o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao representante do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e na reincidência a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.
- 8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, será declarado ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 20 x 00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
 - 8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.
 - 8.2. Em caso de WO, a equipe presente deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem e esse valor será abatido na partida seguinte.
- 9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 10. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pelo representante do NDU.
 - 10.1. Haverá tempo de aquecimento de 5 (cinco) minutos, tempo esse que será liberado no cronometro, assim que finalizado o jogo anterior.
- 11. Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

Parceiros





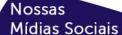


















- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes;
- b) Maior coeficiente de pontos *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- c) Maior coeficiente de pontos *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Maior número de pontos pró, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Maior número de vitórias:
- f) Sorteio.

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de pontosaverage, dividir-se-á o número de pontos positivos pelos negativos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- II) Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer pontos, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos sofridos a classificação pelo sistema average;
- III) Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer pontos, será classificada, a equipe que obtiver o maior número de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- 12. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o aluno-atleta e/ou membro de comissão técnica que cometer uma falta desqualificante, no caso de seguir relatório anexo à súmula.
 - 12.1. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordinará à eventual decisão liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.
 - 12.2. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica suspenso, implicará na derrota técnica da equipe infratora e multa.
- 13. Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.
- 14. A bola oficial será para o Feminino Penalty Pró 6.4 ou 6.5 e para o Masculino Penalty Pró 7.4 ou 7.5. Se houver consenso entre as equipes, a bola Penalty Pró 6.7, no feminino, e Pró 7.6, no masculino, poderá ser usada nos jogos. Em 2019, a bola usada será a mais moderna disponível no mercado.

Parceiros















Nossas Mídias Sociais













NOVO DESPORTO UNIVERSITÁRIO

- 14.1. Cada equipe deverá apresentar ao representante ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima, caso não apresente a equipe adversária poderá solicitar o WO por falta de material.
- 14.2. As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle dos mesmos durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo das mesmas.
- 15. Na falta de placar eletrônico e/ou de 24 segundos o jogo será realizado na contagem de tempo manual.
- 16. Nos jogos onde for possível, por determinação e critério do Comitê Organizador, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibida a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.
- 17. Ao final do confronto, o Técnico ou Capitão da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula e realizar a conferência do retorno da documentação. Não havendo possibilidade de reclamações posteriores.
- 18. Os casos omissos serão resolvidos pelo Comitê Organizador não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.

Parceiros





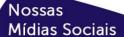
















REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

- 1. As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e os Regulamentos e Normas do Novo Desporto Universitário – NDU 2018.
- 2. Cada entidade poderá inscrever no mínimo 08 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 5 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).
 - 2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 15 atletas.
- 3. Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos no naipe masculino e 15 (quinze) minutos no naipe feminino, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo e com intervalo de 10 (dez) minutos entre ambos.
- 4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória -03 pontos 01 ponto Empate -Derrota -00 ponto

(-01) ponto (um ponto negativo) Derrota por WO-

- 5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.
 - 5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará:
 - a) Camisas numerada obrigatoriamente na frente e nas costas (não é permitido a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração);
 - b) Calção (preferencialmente numerado);
 - c) Meião de cano longo (cor predominantemente igual);
 - d) Caneleiras:
 - e) Tênis sem trava.
 - 5.2. Os uniformes dos goleiros serão obrigatoriamente diferentes dos demais alunos-atletas e do goleiro adversário. O goleiro-linha deverá usar uniforme com as mesmas características e terminar a partida com o mesmo número de camiseta que iniciou.

Parceiros





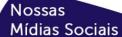
























NOVO DESPORTO UNIVERSITÁRIO

- 5.3. Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas, deverão obrigatoriamente estar vestindo coletes de reservas, por cima dos uniformes. Na substituição, o atleta que entrará no jogo deverá entregar o colete ao atleta que sairá do jogo.
- 5.4. Roupas de baixo ou "segunda pele", como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.
- 5.5. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.
- 5.6. Caso o uniforme não possua número na frente será permitida a realização da partida, porém será aplicada multa para a Atlética no valor de R\$ 100,00.
- 6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7. O jogo se iniciará no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.15 minutos antes do início do jogo, o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao representante do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e na reincidência a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.
- 8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 03 x 00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
 - 8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.
 - 8.2. Em caso de WO, a equipe presente deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem e esse valor será abatido na partida seguinte.
- 9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 10. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pelo representante do **NDU**.

Parceiros





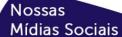
















- 10.1. Haverá tempo de aquecimento de 5 (cinco) minutos, tempo esse que será liberado no cronometro, assim que finalizado o jogo anterior.
- 11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - 11.2. Maior saldo de gols;
 - 11.3. Maior número de gols pró apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.4. Menor número de cartões vermelhos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.5. Menor número de cartões amarelos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.6. Sorteio.
- 12. Nas Fases Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinal e Final as partidas não poderão terminar empatadas. No caso de empate no tempo regulamentar, será disputada uma prorrogação de dois tempos de 5 minutos cronometrados, as equipes terão direito a um tempo durante toda a prorrogação. Persistindo o empate, serão cobradas 3 penalidades máximas conforme a regra oficial da FIFA, persistindo novamente o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas.
- 13. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/naipe, o aluno-atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da comissão técnica que for expulso.
 - 13.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.
 - 13.2. O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independerão de comunicação por parte da Coordenação de Futsal, sendo de responsabilidade exclusiva das Atléticas disputantes da competição.
 - 13.3. O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.
 - 13.4. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordinará à eventual decisão

Parceiros



















Nossas Mídias Sociais















liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.

- 13.5. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa. Sendo zerado os cartões após o término da fase classificatória, ou seja, os atletas que não forem suspensos na última rodada, entram na fase de playoffs sem cartões.
- 13.6. Os atletas que na última rodada da fase classificatória acumularem 02 (dois) cartões amarelos, forem expulsos ou acumularem 02 (dois) cartões amarelos e forem expulsos, deverão cumprir a(s) suspensão(ões) no(s) jogo(s) subsequente(s) da(s) fase(s) de playoffs.
- 13.7. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará na derrota técnica da equipe infratora e multa.
- 13.8. O critério da contagem e a forma de aplicação da suspensão de cartões do NDU é soberano aos critérios e aplicações impostas por FPF, CBFS e FIFA.
- 14. Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.
- 15. A bola oficial será para o Feminino e Masculino Penalty Max 1000.
- 15.1. Cada equipe deverá apresentar ao representante ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima, caso não apresente a equipe adversária poderá solicitar o WO por falta de material.
- 15.2. As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle dos mesmos durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo das mesmas.
- 16. Na falta de placar eletrônico o jogo será realizado na contagem de tempo manual e haverá placar manual de mesa para contagem de gols e faltas.
- 17. Nos jogos onde for possível, por determinação e critério do Comitê Organizador, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibida a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.
- 18. Ao final do confronto, o Técnico ou Capitão da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula e realizar a conferência do retorno da documentação. Não havendo possibilidade de reclamações posteriores.

Parceiros



















Nossas Mídias Sociais





NOVO DESPORTO **UNIVERSITÁRIO**

19. Os casos omissos serão resolvidos pelo Comitê Organizador não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.























REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

- 1. As competições de Handebol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da IHF e do Novo Desporto Universitário - NDU 2018.
- 2. Cada entidade poderá inscrever no mínimo 08 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 5 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).
 - 2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 20 atletas.
- 3. O tempo de duração de cada jogo será de 60 (sessenta) minutos no naipe masculino e 50 (cinquenta) minutos no naipe feminino, divididos em 02 (dois) tempos iguais, com 10 (dez) minutos de intervalo.
- 4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória -03 pontos 01 ponto Empate -Derrota -00 ponto

Derrota por WO -(-01) ponto (um ponto negativo)

- 5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.
 - 5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará:
 - a) Camisas numerada obrigatoriamente na frente e nas costas (não é permitido a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração);
 - b) Calção (preferencialmente numerado);
 - c) Meias (visíveis, independentemente de cor);
 - d) Tênis.
 - 5.2. Os uniformes dos goleiros serão obrigatoriamente diferentes dos demais alunos-atletas e do goleiro adversário. O goleiro linha ou goleiro reserva poderá usar uniforme com características e cores diferentes, mas deverá terminar a partida com o mesmo número de camiseta que iniciou.
 - 5.3. Roupas de baixo ou "segunda pele", como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.
 - 5.4. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.

Parceiros

































- 5.5. Caso o uniforme não possua número na frente será permitida a realização da partida, porém será aplicada multa para a Atlética no valor de R\$ 100,00.
- 6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7. O jogo se iniciará no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.15 minutos antes do início do jogo, o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao representante do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e na reincidência a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.
- 8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, será declarada ausente, aplicando-se o W \times O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 10 \times 00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
 - 8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.
 - 8.2. Em caso de WO, a equipe presente deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem e esse valor será abatido na partida seguinte.
- 9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 10. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pelo representante do **NDU**.
 - 10.1. Haverá tempo de aquecimento de 5 (cinco) minutos, tempo esse que será liberado no cronometro, assim que finalizado o jogo anterior.
- 11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Confronto direto (apenas no caso de empate entre duas equipes);
 - 11.2. Maior saldo de gols nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;









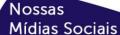


















- 11.3. Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- 11.4. Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase:
- 11.5. Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.6. Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.7. Maior coeficiente de gols average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.8. Maior número de vitórias:
- 11.9. Sorteio.

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de gol average, dividir-se-á o número de gols positivos I. pelos negativos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é II. infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema average;
- Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a III. equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- 12. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:
 - 12.1. Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos;
 - 12.2. Persistindo o empate será realizada uma primeira rodada de 05 (cinco) cobranças de 07 (sete) metros para cada equipe com alunos-atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 05 (cinco) alunos-atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus alunos-atletas.
 - Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os alunos-atletas eleitos para participar. Alunos-atletas podem participar no tiro de 07 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.
 - 12.3. Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 05 (cinco) alunos-atletas para uma segunda rodada de 05 (cinco) cobranças de 07 (sete) metros. Poderão ser indicados os mesmos alunos-atletas da primeira rodada.







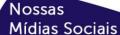


























Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos.

Caso uma das equipes não possua número suficiente de atletas, caberá a arbitragem retirar atletas da equipe adversária, buscando igualar o número de cobradores de ambas as equipes.

- 12.4. Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.
- 13. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, ao receber cartão azul, caso onde seguirá relatório anexo à súmula.
 - 13.1. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordinará à eventual decisão liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.
 - 13.2. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica suspenso, implicará na derrota técnica da equipe infratora e multa.
- 14. Na ausência do técnico da equipe, o capitão ou qualquer atleta que está no banco de reservas poderá solicitar os pedidos de tempo.
- 15. Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.
- 16. A bola oficial será para o Feminino H2 e Masculino H3.
- 16.1. Cada equipe deverá apresentar ao representante ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima, caso não apresente a equipe adversária poderá solicitar o WO por falta de material.
- 16.2. As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle dos mesmos durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo das mesmas.
- 17. Na falta de placar eletrônico o jogo será realizado na contagem de tempo manual e haverá placar manual de mesa para contagem de pontos.
- 18. Nos jogos onde for possível, por determinação e critério do Comitê Organizador, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibida a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.

Parceiros





Prefeituras e Clubes Apoiadores



















NOVO DESPORTO UNIVERSITÁRIO

- 19. Ao final do confronto, o Técnico ou Capitão da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula e realizar a conferência do retorno da documentação. Não havendo possibilidade de reclamações posteriores.
- 20. Os casos omissos serão resolvidos pelo Comitê Organizador não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.























REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL

- 1. As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIVB e do **Novo Desporto Universitário NDU** 2018.
- 2. Cada entidade poderá inscrever no mínimo 08 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 5 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).
 - 2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 14 atletas, sendo 12 atletas regulares e 2 líberos.
- 3. Os jogos da fase classificatória serão disputados em 03 (três) sets, todos os sets serão disputados.
 - 3.1. Todos os jogos das oitavas de final, quartas de final, semifinais, finais, disputa de terceiro e quarto lugares e disputa de nono e décimo lugares serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets.
- 4. Para a classificação das equipes, será observada primeiramente o número de vitórias.
- 5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.
 - 5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará:
 - a) Camisas numerada obrigatoriamente na frente e nas costas (não é permitido a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração, exceto para identificação de capitão);
 - b) Calção (preferencialmente numerados);
 - c) Meias (visíveis, independentemente de cor);
 - d) Tênis.
 - 5.2. Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
 - 5.3. Roupas de baixo ou "segunda pele", como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.
 - 5.4. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.





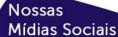


















- 5.5. Caso o uniforme não possua número na frente será permitida a realização da partida, porém será aplicada multa para a Atlética no valor de R\$ 100,00.
- 6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7. O jogo se iniciará no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação. 15 minutos antes do início do jogo, o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao representante do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e na reincidência a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.
- 8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 02 x 00 (sets), com parciais iguais de 25 x 0. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
 - 8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.
 - 8.2. Em caso de WO, a equipe presente deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem e esse valor será abatido na partida seguinte.
- 9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 10. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pelo representante do **NDU**.
 - 10.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 10 (dez) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo, aquecimento esse tendo o mínimo de 6 (seis) minutos de aquecimento de rede.
- 11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem com o mesmo número de vitórias, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Somatória da pontuação conforme descrito abaixo:

Vitória 03 sets a 00 - 03 pontos

Vitória 02 sets a 01 - 02 pontos

Parceiros











Prefeituras e Clubes Apoiadores













Derrota 03 sets a 00 - 00 ponto (zero) Derrota por WO - (- 01) ponto (um ponto negativo) Derrota 02 sets a 01-01 ponto

- 11.2. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- 11.3. Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.4. Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.5. Sorteio.

Observações:

- Na hipótese da aplicação do critério de sets ou pontos average, dividir-se-á o número de sets ou pontos pró pelos sets ou pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, uma equipe não perder nenhum set ou ponto, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem sets ou pontos sofridos a classificação pelo critério de sets ou pontos average;
- Quando, para cálculo de sets ou pontos average, mais de uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será classificada, a equipe que tiver o número de sets ou pontos positivos em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

12. As alturas de rede serão:

FEMININA 2,24m MASCULINA 2,43m

- 13. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.
 - 13.1. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordinará à eventual decisão liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.
 - 13.2. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica suspenso, implicará na derrota técnica da equipe infratora e multa.
- 14. Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.





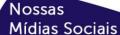


























- 15. A bola utilizada no jogo será a Penalty Pró 7.0.
- 15.1. Cada equipe deverá apresentar ao representante ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima, caso não apresente a equipe adversária poderá solicitar o WO por falta de material.
- 15.2. As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle dos mesmos durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo das mesmas.
- 16. Na falta de placar eletrônico o jogo será realizado com placar manual de mesa para contagem de pontos.
 - 16.1. O placar manual será obrigatório para que os jogos sejam realizados.
- 17. Haverá disputa de terceiro e quarto lugares em todas as séries.
- 18. Nos jogos onde for possível, por determinação e critério do Comitê Organizador, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibida a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.
- 19. Ao final do confronto, o Técnico ou Capitão da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula e realizar a conferência do retorno da documentação. Não havendo possibilidade de reclamações posteriores.
- 20. Os casos omissos serão resolvidos pelo Comitê Organizador não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.

Parceiros





















REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL DE CAMPO

- 1. A competição será realizada de acordo com as Regras Internacionais da **FIFA** e do **Novo Desporto Universitário NDU** 2018.
- 2. Cada entidade poderá inscrever no mínimo 16 alunos-atletas na modalidade. Não haverá número máximo de inscritos. As comissões técnicas poderão ser compostas por até 6 membros devidamente regularizados junto aos Conselhos Regionais de sua área de atuação (CREF, CREFITO e CRM).
 - 2.1. Por jogo, poderão ser inscritos em súmula até 22 atletas.
- 3. O tempo de duração de cada jogo será de 80 (oitenta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos cada um, com um intervalo de 15 (quinze) minutos.
- 4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória - 03 pontos Empate - 01 ponto Derrota - 00 ponto

Derrota por WO – (-01) ponto (um ponto negativo)

- 5. As equipes visitantes do jogo (posicionadas do lado direito da tabela) deverão, obrigatoriamente, trocar de uniforme em caso de coincidência de cores com o uniforme do adversário no momento da partida. Não será possível a utilização de coletes em nenhuma hipótese.
- 5.1. O uniforme de cada aluno-atleta deverá ter as mesmas características de cor e constará:
 - a) Camisas numerada obrigatoriamente na frente e nas costas (não é permitido a utilização de esparadrapo para alterar, complementar ou inserir a numeração);
 - b) Calção (preferencialmente numerados);
 - c) Meias de cano longo (cor predominantemente igual);
 - d) Caneleiras;
 - e) Chuteiras/Tênis. (é proibido a utilização de chuteiras de travas de alumínio, em todos campo alguns campos permitem apenas utilização de chuteiras de travas baixas tipo 'society')
 - 5.2. A numeração das camisas dos atletas será de 01 (um) a 99 (noventa e nove).
 - 5.3. O uniforme dos goleiros será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

Parceiros















Nossas Mídias Sociais















- 5.4. Roupas de baixo ou "segunda pele", como bermudas ou calças térmicas, manguitos, lycras, joelheiras, cotoveleiras, luvas ou outros poderão ser de qualquer cor.
- 5.5. A determinação da obrigatoriedade ou não da troca de uniforme caberá ao árbitro principal.
- 5.6. Caso o uniforme não possua número na frente será permitida a realização da partida, porém será aplicada multa para a Atlética no valor de R\$ 100,00.
- 5.7. A utilização de chuteiras em desacordo com o regulamento será punida com cartão amarelo e o atleta deverá sair do campo até sanar o problema com o calçado para regressar ao jogo.
- 6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7. O jogo se iniciará no horário previsto em Boletim. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.15 minutos antes do início do jogo, o representante da Atlética deverá apresentar todas as documentações dos atletas e comissão técnica, além de realizar o pagamento da taxa de arbitragem ao representante do NDU. Caso não sejam efetuadas essas ações, a partida não terá início e na reincidência a equipe responsável por tal demanda será decretada perdedora por derrota técnica.
- 8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos para a primeira partida da rodada, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 03 x 00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
 - 8.1. Em caso de atraso de uma das equipes, a equipe presente, se houver interesse, pode aguardar 15 minutos para o comparecimento da equipe adversária.
 - 8.2. Em caso de WO, a equipe presente deverá fazer o pagamento da taxa de arbitragem e esse valor será abatido na partida seguinte.
- 9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas devidamente uniformizados e comissão técnica inscrita (técnico, assistente técnico, preparador físico, médico e/ou fisioterapeuta) cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 9.1. Durante a partida será permitida a realização de 05 (cinco) substituições livres e mais uma do goleiro.
- 9.2. Em caso de disputa em tempo extra, prorrogação, cada equipe terá direito a mais uma substituição livre.







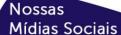
















- 10. A entrada dos alunos-atletas no campo para o aquecimento será feita tão logo o mesmo esteja livre e após a autorização do árbitro. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora do campo em local determinado pelo representante do NDU.
 - 10.1. O tempo de aquecimento no campo dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 10 (dez) minutos para as equipes aquecerem no campo de jogo.
- 11. Na Fase Classificatória, quando 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate farse-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
 - 11.2. Maior número de vitórias;
 - 11.3. Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.4. Maior número de gols pró em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.5. Menor número de cartões vermelhos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.6. Menor número de cartões amarelos recebidos em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.7. Sorteio.

12. As fases finais:

- 12.1. Nas Oitavas de Final serão definidas em partida única, em caso de empate a equipe com melhor aproveitamento na primeira fase estará classificada para as Quartas.
- 12.2. Nas Quartas de Final serão definidas em duas partidas, a somatória das partidas poderá terminar empatada e a equipe com melhor aproveitamento na primeira fase estará classificada para a Semifinal.
- 12.3.Nas Semifinais serão definidas em duas partidas, a somatória das partidas não poderá terminar empatada. No caso de empate na somatória dos confrontos, serão feitas cobranças de penalidades, cinco por equipe de forma alternada, permanecendo o empate as penalidades seguirão uma por equipe até que se consagre uma vencedora.
- 12.4. Nas Finais e Disputa de Terceiro lugar serão definidas em partida única, a partida não poderá terminar empatada. No caso de empate no tempo normal, teremos dois tempos extras de 15 (quinze) minutos, sem intervalo entre os tempos. Permanecendo o empate no tempo extra, serão































feitas cobranças de penalidades, cinco por equipe de forma alternada, permanecendo o empate as penalidades seguirão uma por equipe até que se consagre uma vencedora.

- 13. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/naipe, o aluno-atleta que for expulso ou receber 03 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da comissão técnica que for expulso.
 - 13.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.
 - 13.2. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.
 - 13.2.1.Os cartões não serão acumulativos para a fase final, serão zerados.
 - 13.3. O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independerão de comunicação por parte da Coordenação de Futebol, sendo de responsabilidade exclusiva das Atléticas disputantes da competição.
 - 13.4. O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.
 - 13.5. A suspensão automática é de natureza regulamentar e administrativa, tendo eficácia e execução imediata e, o seu obrigatório cumprimento não se subordinará à eventual decisão liminar, ou, resultado de julgamento a que for submetido o atleta ou membro da comissão técnica na esfera da justiça desportiva.
 - 13.6. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará na derrota técnica da equipe infratora e multa.
- 14. O Campeonato será realizado de 24 de fevereiro de 2018 a 09 de dezembro de 2018, e tendo como sede as cidades do Estado de São Paulo.
 - 14.1. Mesmo anual, só poderão participar da competição atletas regularmente matriculados no semestre vigente. Atletas que se formam no meio do ano não podem jogar o segundo semestre de competição.
- 15. O campeonato transcorrerá em séries: Forma de disputa será definida na reunião de regulamento específico, buscando um formato próximo ao realizado em 2017, podendo ter série C, se necessário.























NOVO DESPORTO UNIVERSITÁRIO

- 16. Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de atletas e membro da comissão técnica.
- 17. A bola utilizada será de futebol de campo.
- 17.1. Cada equipe deverá apresentar ao representante ou árbitros, antes do início do jogo, uma bola com as especificações acima, caso não apresente a equipe adversária poderá solicitar o WO por falta de material.
- 17.2. As bolas, uniformes e materiais esportivos são de propriedade das equipes envolvidas, alertamos para o controle dos mesmos durante o aquecimento e logo após o fim das partidas. O NDU não assume nenhum tipo de responsabilidade pela perda ou roubo das mesmas.
- 18. Nos jogos onde for possível, por determinação e critério do Comitê Organizador, os locais atrás dos bancos de reservas ou espaços determinados da arquibancada poderão ser interditados, ficando proibida a passagem e a presença de torcedores, atletas, dirigentes e outros.
- 19. Ao final do confronto, o Técnico ou Capitão da equipe deverá conferir as anotações da arbitragem, assinar a súmula e realizar a conferência do retorno da documentação. Não havendo possibilidade de reclamações posteriores.
- 20. Os casos omissos serão resolvidos pelo Comitê Organizador não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.

Parceiros





Prefeituras e Clubes Apoiadores





















LEONARDO ESPORTES ☐11. 94034-2572☑ leonardo@ndu.net.br

Rua Luís Góis, 2.185 – Mirandópolis – São Paulo – SP – CEP: 04043-400

- **% ∣ ndu**.net.br
- f /novodesportouniversitariondu
- /ndu_novodesportouniversitario