

# Desafio NDU de Basquete



As maiores forças do basquete universitário paulista reunidas em um grande evento. Serão realizados os circuitos de habilidades, campeonato de arremessos de 3 pontos e torneio entre as Atléticas em sistema de dupla eliminatória.

Datas: 04 de agosto (masculino) / 05 de agosto (feminino)

Horário: a partir das 17h

Local: Clube **Continental**

(Rua Dr. Augusto Meirelles dos Reis Neto nº 18)

*“Com talento ganhamos partidas.  
Com trabalho em equipe e inteligência  
ganhamos campeonatos”.*

*Michael Jordan*

*(ex-atleta profissional e universitário)*

Realização



Apoio



Patrocínio



# Período de inscrição: (vagas limitadas) de 16 a 27 de julho de 2012

(No caso do número de inscrições atingirem o quantitativo máximo previsto neste informativo antes da data limite, serão consideradas inscritas as primeiras por ordem de chegada)

Poderão participar do Desafio NDU de Basquete, as Atléticas **fundadoras e filiadas ativas nesta temporada**. Não haverá custo de inscrição ou arbitragem para a Atlética.

Novas Atléticas que estiverem interessadas em participar do evento, deverão filiar-se ao NDU, cumprindo todas as exigências previstas no estatuto social e no regimento de taxas para terem condição de participação.

Somente poderão participar das competições, alunos regularmente matriculados nas IES no 2º semestre de 2012.

# Objetivo do evento

O Desafio NDU de Basquete foi idealizado com o intuito de fortalecer a prática esportiva da modalidade no segmento universitário com equipes da capital e interior do Estado de São Paulo, em um ambiente motivador e diferenciado para atletas, técnicos, familiares e torcedores.

Objetiva, através dessa experiência, agregar novos valores sociais, éticos e esportivos no segmento universitário, através do conagraçamento de todos os envolvidos na prática de basquete.

## Forma de disputa – atleta individual

O desafio de habilidades será uma disputa que envolverá os principais fundamentos do basquete, como o drible, o passe e o arremesso. Cada atleta percorrerá o mesmo trajeto, que possui diversas situações de jogo. Vencerá o atleta que passar por todas as etapas do percurso em menos tempo.

O desafio de arremessos de 3 pontos será uma disputa entre os melhores chutadores da zona de 3 pontos, verificando velocidade, técnica e precisão neste tipo de arremesso.

# Forma de disputa – por equipe (Atlética)

Participarão 32 equipes da capital e interior de São Paulo no naipe masculino e 16 equipes no naipe feminino. O sistema de disputa do desafio NDU de basquete entre as equipes será de dupla eliminatória, ou seja, para uma Atlética estar desclassificada da competição terá que perder dois confrontos.

Todas as equipes passarão pelo processo de sorteio para elaboração da tabela.

O tempo de disputa dos jogos será reduzido a fim de proporcionar mais confrontos entre as equipes.

O campeão será conhecido no final do dia da competição.

# Regulamento – Desafio de habilidades

Art. 1º - Cada equipe poderá indicar/inscrever somente um atleta para o desafio.

Art. 2º - Participarão desta fase 32 (trinta e dois) atletas no masculino e 16 (dezesesseis) no feminino. Será realizado um sorteio para determinar a ordem de participação dos atletas.

Art. 3º - O atleta realizará um percurso contra o relógio (cronometro progressivo) com os seguintes estágios:

a) O tempo iniciará quando o árbitro apitar. O atleta deverá pegar a bola, localizada no carrinho e partir driblando em direção a cesta.

## Regulamento – Desafio de habilidades

**b)** Em direção a cesta, o atleta deverá fazer uma bandeja ou enterrada (largar a bola utilizada).

**c)** Concluída a bandeja ou enterrada, o atleta deverá pegar a segunda bola, localizada no carrinho, seguir driblando pelo lado esquerdo da primeira baliza, realizar um drible entre as pernas, seguir driblando em direção a segunda baliza, passar pelo lado direito da segunda baliza, seguir driblando em direção a terceira baliza, passar pelo lado esquerdo da terceira baliza e finalizar este estágio realizando um passe de peito no arco localizado a sua frente. Caso o atleta não acerte a bola na primeira tentativa, o mesmo terá mais 4 tentativas para fazê-lo. Caso o atleta não acerte nenhum passe, o atleta poderá seguir para o próximo estágio.

## Regulamento – Desafio de habilidades

**d)** Após a execução do passe o atleta deverá se posicionar para realizar um arremesso de três pontos. Caso o atleta não converta o arremesso, o mesmo terá mais 4 chances para convertê-lo. Caso o atleta não acerte nenhum arremesso, deverá seguir o trajeto estipulado.

**e)** O atleta deverá realizar um passe “picado” acertando o alvo a sua frente. Caso o atleta não acerte a bola na primeira tentativa, o mesmo terá mais 4 chances para acertá-lo.

Art. 4º - Os finalistas do desafio de habilidades receberão troféus de posse definitiva e kit promocional contendo material esportivo da modalidade.

# Regulamento – Desafio de 3 pontos

Art. 1º - Cada equipe poderá indicar/inscrever somente um atleta para o desafio.

Art. 2º - Participarão desta fase 32 (trinta e dois) atletas no masculino e 16 (dezesesseis) no feminino. Será realizado um sorteio para determinar a ordem de participação dos atletas.

Art. 3º - Cada atleta arremessará 15 (quinze) bolas contra o tempo de 60 (sessenta) segundos regressivos. Cada carrinho, dispostos em 05 (cinco) posições distintas 1, 2, 3, 4 e 5, contará com 03 (três) bolas.

Art. 4º - O atleta poderá começar sua série na direção que desejar, porém, sempre das posições 1 ou 5 e dar sequência na série no sentido horário ou anti-horário.

# Regulamento – Desafio de 3 pontos

Art. 3º - Serão formados 8 grupos com 4 atletas. Os atletas se enfrentarão dentro do mesmo grupo e o atleta que obtiver o maior número de pontos dentro do tempo estará classificado para segunda do desafio. Em caso de empate no número de pontos entre dois ou mais atletas, o menor tempo de duração estabelecerá quem foi o classificado para a próxima fase.

Art. 4º - Esta fase será disputada pelos 08 (oito) melhores atletas classificados na fase anterior. Serão divididos novamente em dois grupos de 4 atletas, classificando-se para a final, o melhor atleta de cada grupo. Em caso de empate no número de pontos entre dois ou mais atletas, o menor tempo de duração estabelecerá quem foi o classificado para a próxima fase.

## Regulamento – Desafio de 3 pontos

Art. 5º - A grande final do desafio será disputada em sistema de “um contra um”. Será respeitado o mesmo procedimento dos artigos 1º e 2º, porém os atletas farão seus arremessos de forma intercalada. Não será apurado tempo na final. O vencedor será aquele que obtiver o maior número de pontos. Caso haja empate, serão realizados arremessos alternados (um) até ser descoberto o melhor atleta do desafio. O arremesso alternado poderá ser feito em qualquer posição (1, 2, 3, 4 ou 5).

Art. 6º - O árbitro escalado para o desafio de 3 pontos, autorizará o início dos arremessos, assim como validará ou não os mesmos. O atleta que pisar na linha terá o arremesso invalidado.

Art. 7º - Os finalistas do desafio de 3 pontos receberão troféus de posse definitiva e kit promocional contendo material esportivo da modalidade.

# Regulamento – Torneio entre equipes

Art. 1º - O Desafio NDU de Basquete será realizado de acordo com as regras internacionais da FIBA e os regulamentos e normas do Novo Desporto Universitário 2012 – NDU e demais condições especificadas neste regulamento.

Art. 2º - Participarão do torneio 32 (trinta e dois) equipes no masculino e 16 (dezesesseis) equipes no feminino.

Art. 3º - O tempo total de cada partida será de 12 minutos corridos.

Art. 3º - As equipes terão direito a 1 pedido de tempo de 30 segundos por partida.

Art. 4º - Não haverá tempo de aquecimento em quadra.

# Regulamento – Torneio entre equipes

Art. 5º - O desafio será realizado em sistema de dupla eliminatória até a partida final, ou seja, a equipe que perder dois jogos estará eliminada da competição.

Art. 6º - Em caso de empate no tempo normal da partida, será realizado um arremesso alternado na zona de lance livre por equipe. A equipe que somar o primeiro ponto a frente da outra, ao final da rodada de lance livre, será decretada a vencedora do confronto.

Art 7º - Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

Art. 8º - As equipes finalistas do Desafio NDU de Basquete receberão troféus e medalhas como forma de premiação.